

Nota de prensa

Suena tan bien como parece: Quadrille Academy de Concord

El nuevo sistema 'Quadrille Academy' de Concord introduce una innovadora solución integrada de iluminación y servicios, diseñada para satisfacer las exigencias de la rápida evolución en la arquitectura moderna. El sistema ha sido creado para servir a la nueva tendencia vanguardista en el diseño de edificios nuevos, con el objetivo de reducir el consumo de energía y la huella de carbono asociado con su uso. Cada vez más, los techos tradicionales suspendidos se están retirando, dejando atrás los soffits de hormigón visto – aumentando así la eficiencia del edificio y maximizando sus propiedades naturales de enfriamiento y de calentamiento. El sistema suspendido de iluminación lineal Quadrille de Havells Sylvania ofrece una solución elegante, versátil y estética para una variedad de aplicaciones en zonas como centros de educación, oficinas y comercios.

Para los diseñadores de iluminación y fabricantes de luminarias, esto plantea nuevos retos. Por un lado, soffits expuestos pueden proporcionar un ambiente moderno y minimalista con techos más altos que permiten la instalación de sistemas de iluminación directa-indirecta y técnicas de calentamiento y enfriamiento más eficientes. Por otro lado, la falta de falsos techos crea la necesidad de nuevas soluciones para la amortiguación acústica y la colocación de redes de electricidad y de otros servicios.

Quadrille Academy ha sido específicamente diseñado para hacer frente a todos estos retos. Se completa con lámparas y cables de suspensión de cuatro hilos en cada módulo, listo para su instalación, así como alas de amortiguación acústica (ADW). También tiene dos canalizaciones de cable adicionales de 20 mm, proporcionando canales separados para cableado eléctrico y de datos. Además puede ser especificadas con secciones modulares que alojan otros dispositivos tales como sensores de movimiento o de luz de día, altavoces de audio, alarmas contra incendios y aspersores.

El sistema de alas ADW de Quadrille Academy son de forma única para capturar el sonido y reducir considerablemente los tiempos de reverberación en los recintos cerrados. Cada ala se completa con 40 mm de relleno acústico no inflamable para

alcanzar los niveles necesarios de absorción acústica, por lo que no hay necesidad de más paneles acústicos adicionales. Esto es particularmente importante en centros de educación, que tienen unos requisitos muy estrictos acerca de las propiedades acústicas para las aulas, tal como se establece en el Boletín de Edificios 93. Quadrille Academy ha sido probado independientemente, de conformidad con la norma EN ISO 354:2003 BS y un informe de prueba completo está disponible en petición.

Quadrille Academy de Concord - el innovador sistema integrado de iluminación y de servicios para los interiores que ahorran energía.

Acerca de Havells Sylvania

Sylvania fue adquirida por Havells India Ltd en marzo de 2007. Havells Sylvania ahora tiene un volumen de negocios de más de EE.UU. \$ 1.2 billones, con más de 40 oficinas de ventas y alrededor de 5.000 empleados en más de 50 países. Havells Sylvania productos se fabrican en 16 plantas ubicadas en Europa, India, América Latina y África. La compañía está activa siempre que se requieren soluciones de iluminación: una iluminación sencilla en los aparcamientos y los escaparates, a las concesionarias de iluminación para elaborar presentaciones de productos y sistemas completos de iluminación para centros comerciales, galerías de arte, además de complejo diseño de iluminación para el mundo de la arquitectura de la clase. Havells Sylvania vende productos bajo la Sylvania, Concord y marcas Lumiance. La LED de foco Concord Stadium ha sido recientemente galardonada con dos de los premios de diseño internacional más prestigiosos: the 2010 Lighting Design Awards , por la mejor luminaria de Interior y el "red dot award: product design 2010.

Para más información sobre esta noticia, póngase en contacto con:

Prensa:
Laura Merino - FinzelPR
laura@finzelpr.com
Tel: 647 602 843